

Infraestructura de Datos Espaciales de Extremadura



MANUAL DE USUARIO



ABRIL 2014



CONTENIDO

1.VISUALIZADOR DE DATOS GEOGRÁFICOS	4
1.1 PESTAÑAS	5
1.1.1 LEYENDA	5
1.1.2 SERVIDORES	7
1.1.3 BÚSQUEDAS	7
1.1.3.1 BÚSQUEDA DE NOMENCLÁTOR	8
1.1.3.2 BÚSQUEDA DE CATÁLOGO	9
1.1.4 PLANEAMIENTO.	10
1.1.5 TEMÁTICOS	11
1.1.6 ORTOFOTOS	11
1.1.7 CARTOGRAFÍA	12
1.2 NAVEGACIÓN	12
1.2.1 FUNCIONALIDADES DE ZOOM	12
1.2.1.1 ACERCAR/ALEJAR	12
1.2.1.2 EXTENSIÓN	12
1.2.1.2 MARCAR ESCALA	12
EN EL DESPLEGABLE SE PUEDE FIJAR LA ESCALA DE VISUALIZACIÓN.	12
1.2.2 FUNCIONALIDADES DE ENCUADRE DE VISTAS	13
1.2.2.1. DESPLAZAMIENTO	13
1.2.2.2 MOVER MAPA	13
1.2.2.3 HISTÓRICO	13
1.2.3 MAPA GUÍA	13
1.3 FUNCIONALIDADES	14
1.3.1 INFORMACIÓN	14
1.3.1.1 INFORMACIÓN ACERCA DE UNA CAPA	14
1.3.1.2 INFORMACIÓN SOBRE EL MAPA	14
1.3.2 MEDIR DISTANCIA	15
1.3.3 MEDIR ÁREA	16
1.3.4 BORRAR MEDICIONES	16
1.3.5 SISTEMA DE REFERENCIA	16
1.3.6 IR A	17
1.3.7 DIBUJA MAPA	18
1.3.8 DIRECTORIO	18
1.3.9 GUARDAR WMC	18
1.3.10 CARGAR WMC	19
1.3.11 IMPRESIÓN DEL MAPA	19



1.3.12 IMPORTAR FICHERO	20
1.3.13 CONEXIÓN CON STREETMAP Y PANORAMIO	20
1.3.14 INTERACTUACIÓN CON EL EQUIPO IDEEX	20
2. BÚSQUEDA DE TOPÓNIMOS	21
3. CATÁLOGO DE METADATOS.	22
4. RUTAS ÓPTIMAS Y VISUALIZADOR DE EXTREMADURA	22
4.1 FUNCIONALIDADES GENERALES	23
4.1.1 DESPLAZAMIENTO POR EL MAPA	23
4.1.1.1 DESPLAZAMIENTO	23
4.1.1.2 ZOOM	23
4.1.2 SELECCIÓN	24
4.1.3 SELECCIÓN POR RADIO Y POR POLÍGONO	24
4.1.4 LIMPIAR SELECCIÓN	24
4.1.5 HERRAMIENTA DE MEDIDA	25
4.1.6 BUSCAR	25
4.1.7 CAMINO	26

I. VISUALIZADOR DE DATOS GEOGRÁFICOS

La pantalla principal del visualizador de la IDE de Extremadura permite acceder a todas las utilidades disponibles en la misma de una forma fácil y amigable.

Las partes en las que se divide esta pantalla, de izquierda a derecha y de arriba abajo son:

* Pestañas I.1

Recuadro rojo en la imagen

Leyenda:

En ella aparecerán las capas cargadas en el mapa y sobre las que se podrá realizar una serie de acciones que se detallarán más adelante.

Servidores:

A través de esta pestaña se podrán seleccionar capas para incluir en el mapa mediante la conexión a servidores de mapas tanto predeterminados como nuevos, incluidos por el usuario.

Búsquedas:

En esta pestaña se podrán realizar búsquedas sobre el servicio de catálogo y el de nomenclátor.

Planeamiento:

Servicios de Planeamiento Urbanístico y Territorial, vigente, en Extremadura.

Temáticos:

Servicios de información variada de Extremadura.

Ortofotos:

Servicios de Ortofotografías de Extremadura.

Cartografía:

Servicios de Cartografía de Extremadura.

* Barra de herramientas de navegación I.2

Recuadro negro en la imagen

Utilidades de navegación

* Barra de herramientas de funcionalidades I.3

Recuadro celeste en la imagen

Posibilitan obtener información de los mapas, adaptarlos a nuestras necesidades, realizar búsquedas, dibujar, guardar e imprimir información.

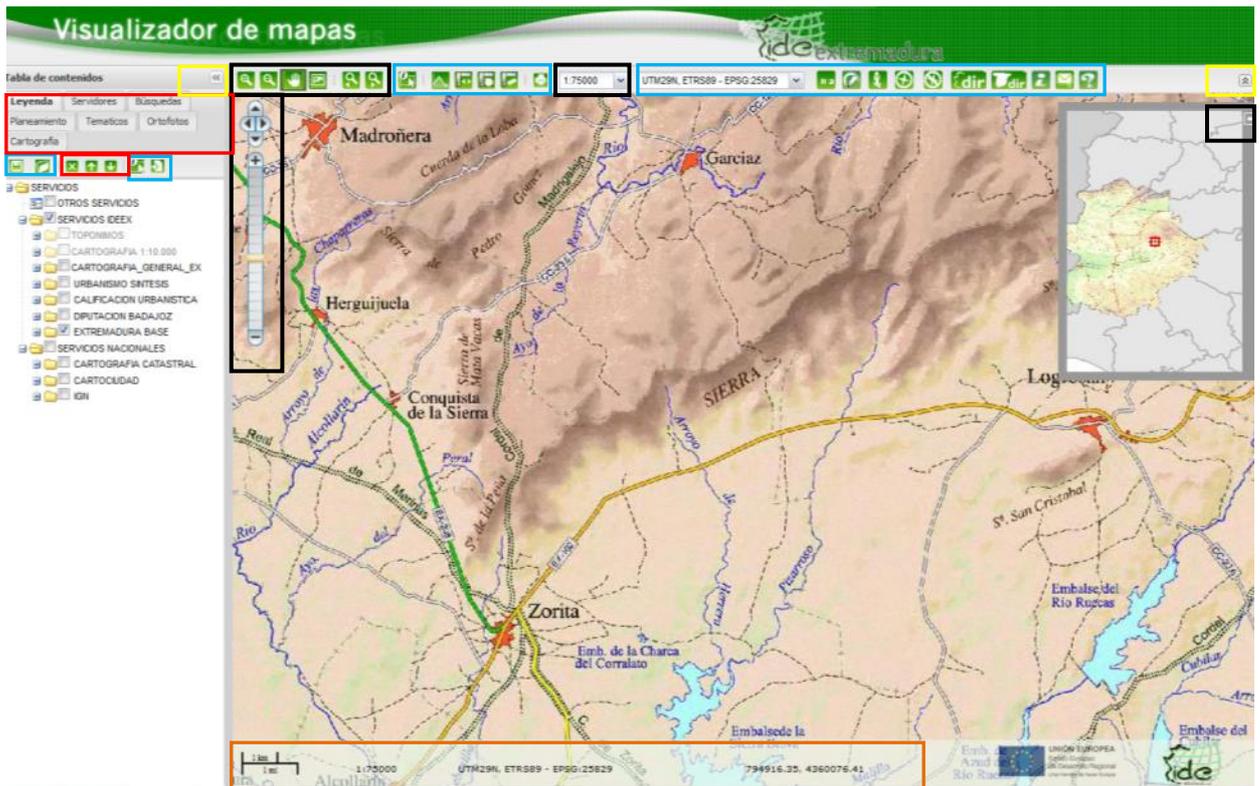
* Área del mapa

Recuadro amarillo en la imagen

Botones para expandirse el área de visualización eliminando toda la parte de pestañas y botones o contraer.

* Información de escala, posición y Sistema de Referencia

Recuadro naranja en la imagen



I.1 Pestañas

I.1.1 Leyenda

La leyenda muestra todas las capas disponibles en el mapa, predeterminadas y añadidas durante la sesión de trabajo.



Sobre las capas que se muestran en la leyenda, se podrán realizar una serie de acciones:

*Alterar el orden de visualización.

Para alterar el orden de visualización de una capa, basta con seleccionar su nombre del árbol de capas, arrastrarlo con el botón izquierdo del ratón pulsado y soltarlo en la posición deseada.

O bien marcar la capa que se desea mover y luego dar al botón de subir o bajar (flechas. Botones con recuadro rojo). Si en vez de una capa es un nodo del árbol que contiene varias capas, todas ellas se moverán junto con el nodo.

***Eliminar capa.**

Permite eliminar la capa seleccionada del mapa. Esta opción está disponible al pulsar el botón derecho del ratón sobre el nombre de la capa o marcando la capa y seleccionando el botón con el aspa, remarcado en el cuadro rojo.

***Aplicar transparencia a las capas.**

Esta opción se encuentra disponible al pulsar el botón derecho del ratón sobre el nombre de la capa. Moviendo la barra de opacidad se podrá seleccionar la transparencia deseada. En la siguiente figura se muestra un ejemplo:



***Hacer petición a los Servicios de manera teselada o sin teselar.**

Algunos Servicios son más rápidos si se piden en forma de teselas, el Visualizador de la IDEEX nos ofrece esta posibilidad pulsando el botón derecho del ratón sobre el nombre de la capa.

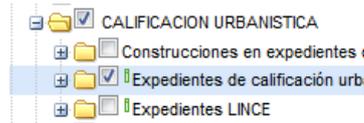


***Modificar formato de la imagen.**

Permite modificar el formato de visualización de la capa (jpg, ecw,tif...) clicando el botón derecho del ratón sobre el nombre de aquellas capas que no están por defecto en la leyenda.

***Activar y desactivar capas.**

Mediante los cuadros que se encuentran a la izquierda de los nombres de las capas se podrán activar (marcar ✓) o desactivar (cuadro en blanco) para su visualización.

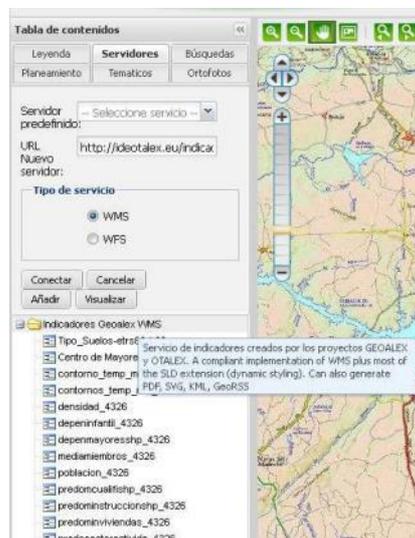


1.1.2 Servidores

En la tabla de contenidos se puede configurar la conexión a servidores tanto predefinidos como nuevos, mediante su URL. Esta conexión puede ser siguiendo el estándar WMS o el estándar WFS.

Mediante el primer combo se puede seleccionar los servidores predefinidos de la IDE de Extremadura. Al seleccionar uno de ellos, aparecerá una lista con las capas disponibles en el servicio.

La segunda forma de establecer la conexión con un servidor de mapas se puede realizar escribiendo directamente la url en el cuadro de texto con la etiqueta “URL Nuevo Servidor” y pulsando el botón Conectar. Aparecerá una lista con las capas disponibles en el servicio tal y como se muestra en la siguiente figura. En caso de confusión o por tardanza en la conexión se puede abortar el proceso con el botón cancelar:



Se puede seleccionar una capa o varias de ellas presionando además del botón seleccionar el botón “control” y podremos realizar dos acciones:

1. Añadir capas. Las capas seleccionadas se añaden a la leyenda pero el usuario seguirá en la misma pantalla pudiendo añadir capas de otros Servicios.
2. Visualizar capas. Las capas seleccionadas se añaden a la leyenda y además el Visualizador llevará al usuario a la pestaña de leyenda.

En ambos casos se tendrá que activar las capas deseadas para visualizarlas.

Como se puede observar en la imagen, si se pasa el puntero por el nombre del servicio (carpeta padre del árbol), se mostrará una descripción del servicio.

1.1.3 Búsquedas

Mediante esta pestaña se podrán realizar las búsquedas tanto del servicio de catálogo como del servicio de nomenclátor.



Expansión de las búsquedas

1.1.3.1 Búsqueda de nomenclátor

En el desplegable Nomenclátor aparecen diversos campos de búsqueda sobre el Servidor de Topónimos.

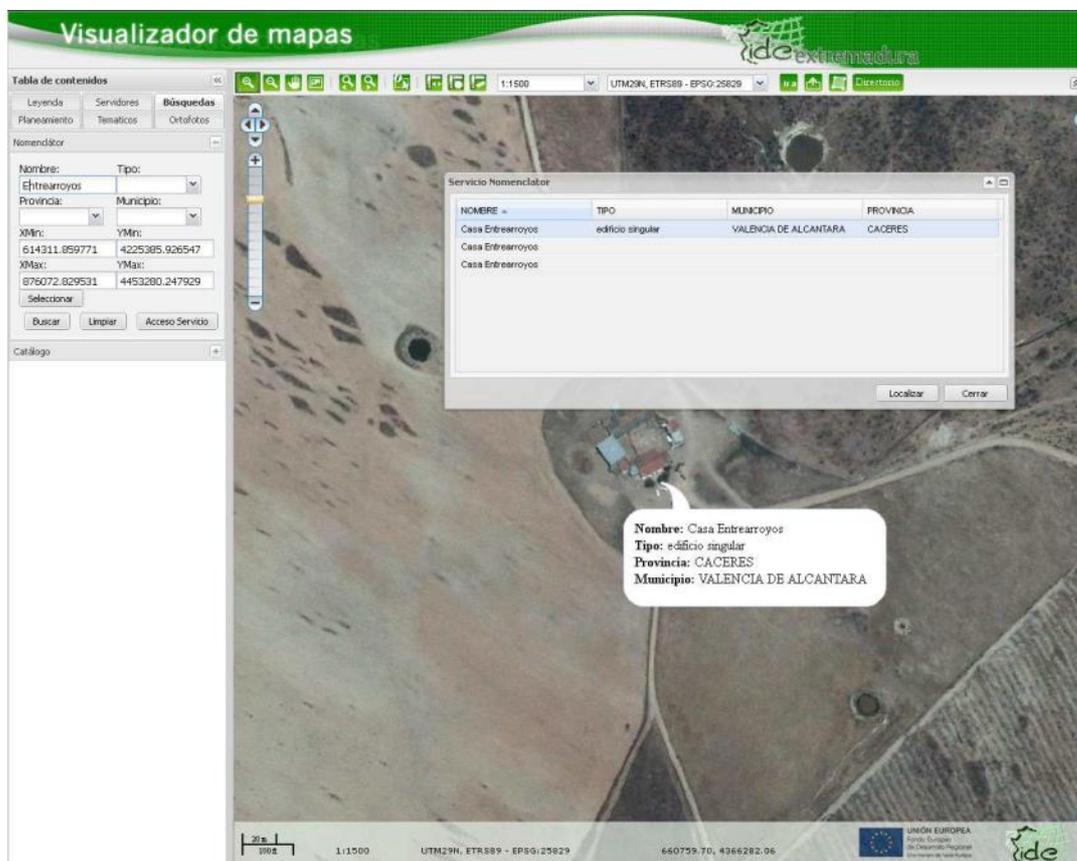


Si se presiona el botón Seleccionar, se puede obtener el bbox (ventana) sobre el que se va a buscar mediante el dibujo de un cuadro en el visualizador. Los campos que determina el bbox (XMin, YMin, XMax, YMax) también se pueden rellenar escribiendo directamente sobre ellos. No son campos obligatorios.

El botón Acceso Servicio, abre en una nueva ventana el módulo de Nomenclátor del Geoportal de la IDE de Extremadura.

Los resultados de la búsqueda se muestran listados en una ventana que aparece al presionar el botón Buscar.

Además se habilita la opción de localizar el topónimo en el mapa. Para ello se deberá de seleccionar un registro del listado y pulsar sobre Localizar.



NOMBRE	TIPO	MUNICIPIO	PROVINCIA
Casa Entreaerroyos	edificio singular	VALENCIA DE ALCANTARA	CACERES
Casa Entreaerroyos			
Casa Entreaerroyos			

Nombre: Casa Entreaerroyos
Tipo: edificio singular
Provincia: CACERES
Municipio: VALENCIA DE ALCANTARA

1.1.3.2 Búsqueda de catálogo

En el desplegable Catálogo aparecen diversos campos de búsqueda sobre el Catálogo de metadatos.

Si se presiona el botón Seleccionar, se puede obtener el bbox (ventana) sobre el que se va a realizar la búsqueda mediante el dibujo de un cuadro en el visualizador. Los campos que determina el bbox (XMin, YMin, XMax, YMax) también se pueden rellenar escribiendo directamente sobre ellos. No son campos obligatorios.



El botón Acceso Servicio, abre en una nueva ventana el módulo de Catálogo del Geoportal de la IDE de Extremadura.

Los resultados de la búsqueda se muestran listados en una ventana que aparece al presionar el botón Buscar.



Este listado te permite por cada registro visualizar el metadato.

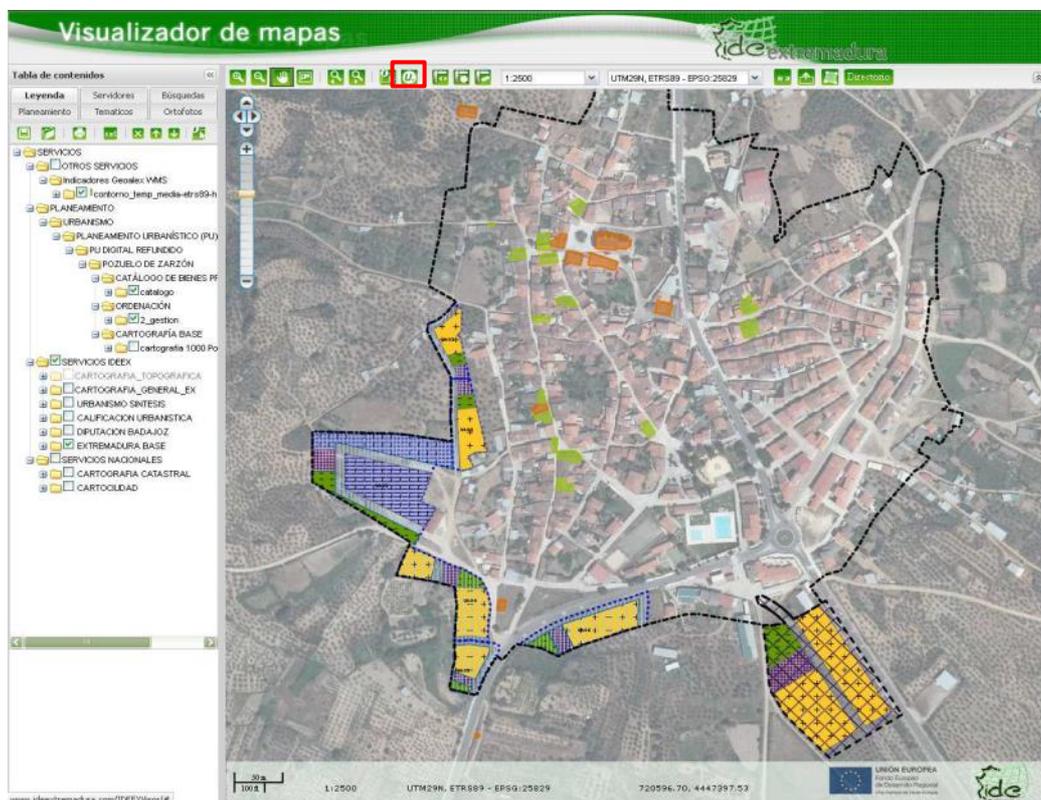
1.1.4 Planeamiento.

Esta pestaña contiene los Servicios de planeamiento urbanístico y territorial vigentes en Extremadura, además también tiene la peculiaridad de ofrecer la información de planeamiento Digital realizado desde su origen con la Herramienta de Diseño de Planeamiento Urbanístico y Territorial HDPyU, común para toda Extremadura



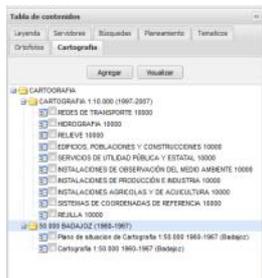
Una vez seleccionado el municipio y la información que se quiere consultar, si marcamos agregar, la información se agregará en la leyenda pero seguiremos en esta pantalla; si marcamos visualizar, la información se agregará en la leyenda y nos llevará directamente a ella.

Cuando trabajamos con los Servicios de Planeamiento Digital, en el visualizador se activa un nuevo botón de consulta de Urbanismo.



Con el botón accedemos a la parte literal del Plan en consulta.

I.1.7 Cartografía



La pestaña de Cartografía contiene temáticos de cartografía topográfica de Extremadura. Para trabajar con ellos debemos seleccionar las capas que nos interesa y añadirlos a la leyenda tal y como se explica en el apartado I.1.2

I.2 Navegación

I.2.1 Funcionalidades de Zoom

I.2.1.1 Acercar/alejar

Permite ampliar/disminuir la imagen. Se puede trabajar de tres maneras diferentes:

1. Barra de zoom. Funciona haciendo click sobre el símbolo más/menos o desplazando la señal de la barra hacia la parte superior/inferior para acercar/alejar
2. Botón lupa más/menos.



Estos botones tienen dos formas de funcionar:

- haciendo click sobre el mapa, aumenta/disminuye en uno el nivel de zoom.
- pintando un recuadro sobre el mapa, hace zoom en dicho recuadro.

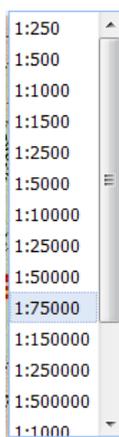
3. Utilizando la rueda del ratón se acercará o alejará la imagen.
4. Elegir una escala determinada del mapa

I.2.1.2 Extensión



Esta herramienta realiza un zoom a la extensión total del mapa. Vuelve a la pantalla de inicio.

I.2.1.2 Marcar escala



En el desplegable se puede fijar la escala de visualización.

En la esquina inferior izquierda del mapa se muestra en cada momento la escala gráfica del mapa, que coincidirá con la mostrada en el desplegable de escalas y con el nivel correspondiente en la barra de zoom.

1.2.2 Funcionalidades de encuadre de vistas

1.2.2.1. Desplazamiento



Permite el desplazamiento hacia el norte, sur, este y oeste del mapa.

1.2.2.2 Mover mapa



Desplaza el mapa siguiendo el movimiento del ratón mientras éste está presionado.

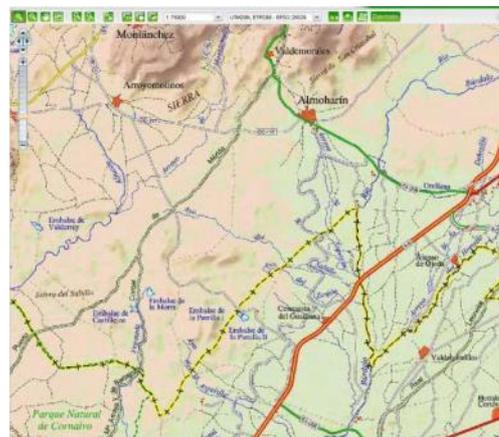
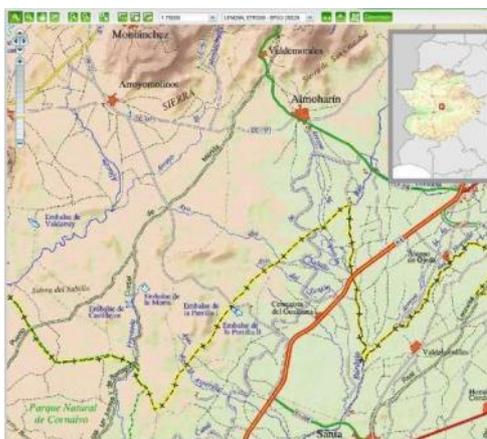
1.2.2.3 Histórico



Permite realizar un zoom anterior o posterior al actual.

1.2.3 Mapa Guía

Se puede visualizar o quitar de pantalla y nos permite situar la el territorio que tenemos en pantalla en un contexto geográfico más amplio.



I.3 Funcionalidades

I.3.1 Información

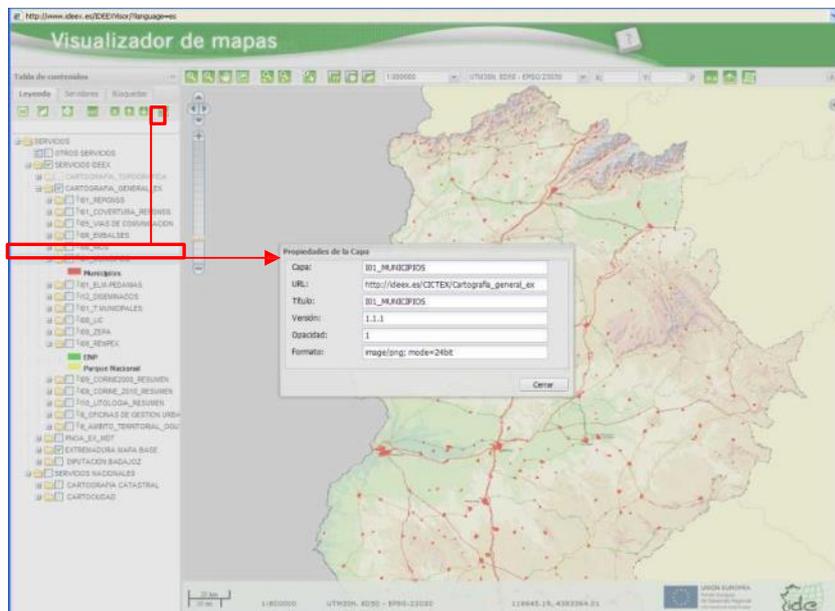


Habilita la utilidad de obtención de información acerca una capa o sobre el mapa.

I.3.1.1 Información acerca de una capa

Es el botón que aparece en la pestaña Leyenda de la Tabla de Contenidos.

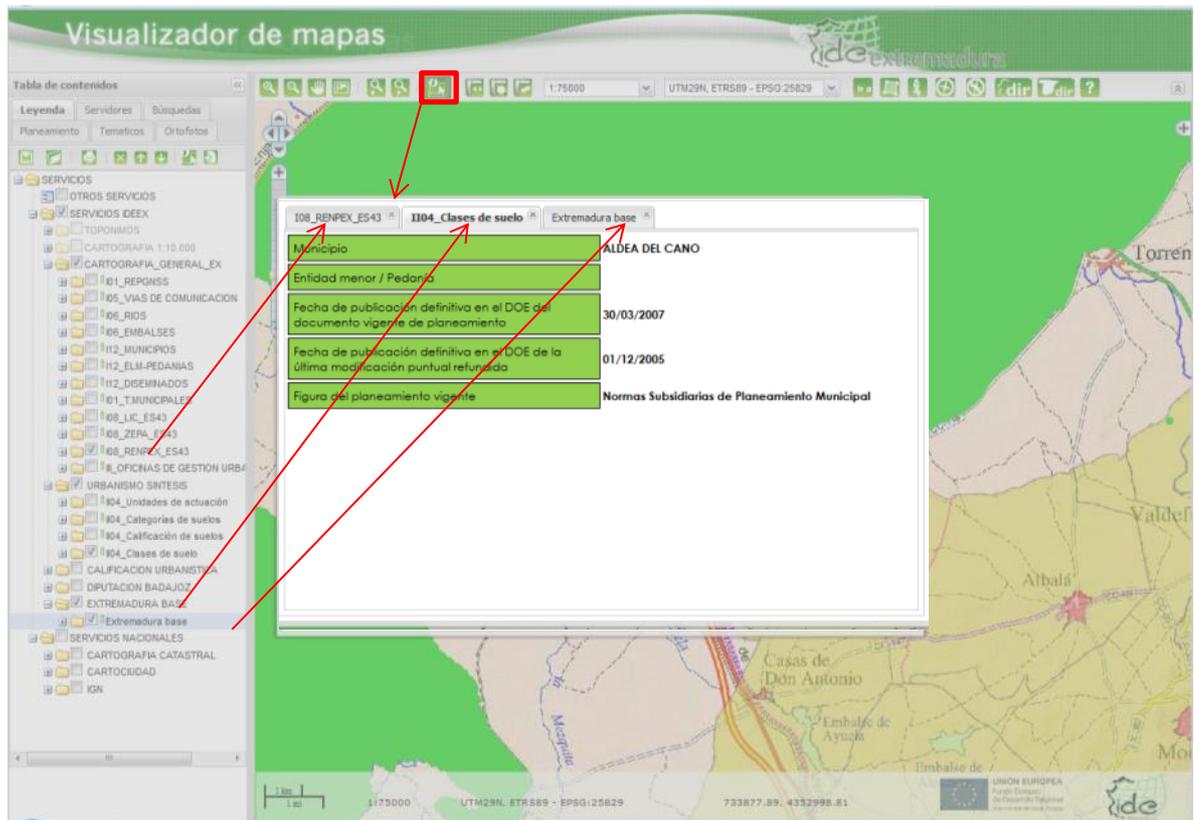
Se selecciona una capa o servicio de la leyenda, se marcará en azul sólo con hacer click sobre él, y se pulsa sobre el botón. Se devolverá la información básica del servicio o la capa, como se muestra en la siguiente imagen:



I.3.1.2 Información sobre el mapa

Es el botón que aparece en la barra de herramientas del mapa.

Seleccionando esta funcionalidad, obtenemos información de todas las capas consultables y activas en la ventana de mapas.



Nota: Las capas consultables vienen marcadas con una i verde delante del nombre

1.3.2 Medir distancia



Obtiene la distancia entre dos puntos marcados por el usuario sobre el mapa.

Esta herramienta obtiene la distancia total, entre el primer punto marcado y el último; y la distancia parcial del último tramo, que sería la distancia entre el penúltimo y el último punto marcado. Para terminar la medición hay que hacer doble click sobre el punto final.

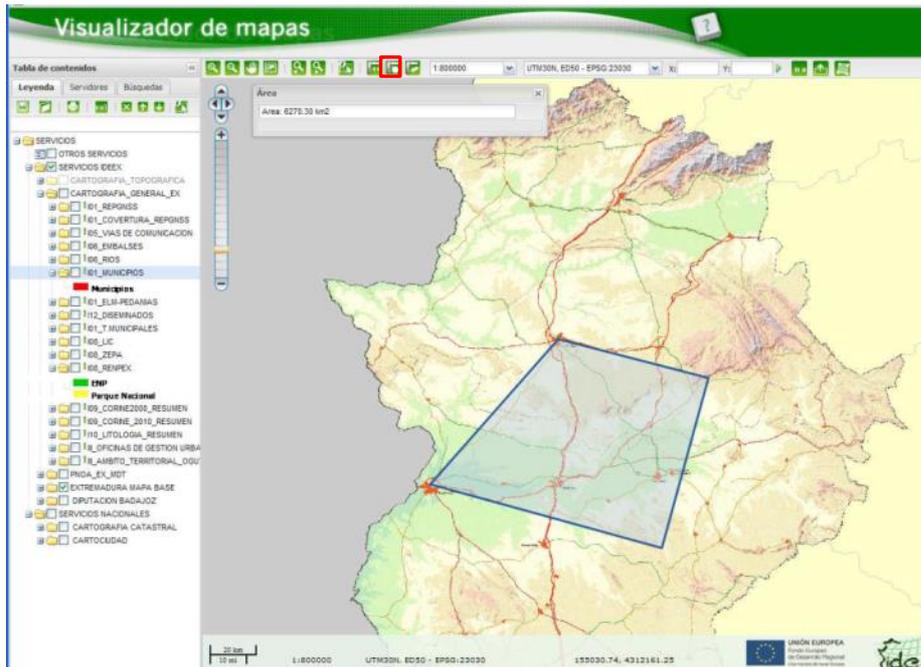


1.3.3 Medir área



Obtiene el área del polígono definido por el usuario sobre el mapa.

Esta herramienta obtiene el área comprendido entre los puntos marcados por el usuario. Para terminar la medición hay que hacer doble click sobre el punto final.



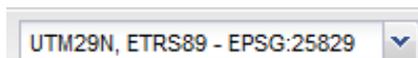
1.3.4 Borrar mediciones



Permite el borrado de las mediciones realizadas.

1.3.5 Sistema de referencia

Esta funcionalidad permite visualizar el mapa en el Sistema de Referencia EPSG: 25829 (ETRS89 huso 29) y EPSG: 4326 (WGS84). Para ello seleccionar el sistema de referencia del desplegable.



En el pie del mapa, entre la escala y las coordenadas, se muestra en cada momento el sistema de referencia en el que está siendo visualizado el mapa, que coincidirá con la mostrada en el desplegable.

Por defecto el mapa es visualizado en ETRS89 huso 29

1.3.6 Ir a

Nos permite acercarnos al área que se desea a través de la búsqueda de: Polígono y Parcela, Núcleo de Población o Coordenadas (Geográficas o Planas).



Búsqueda por (latitud, longitud)

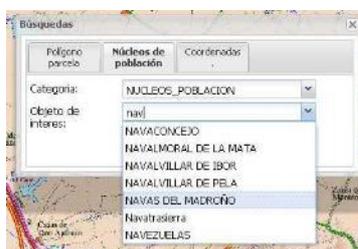
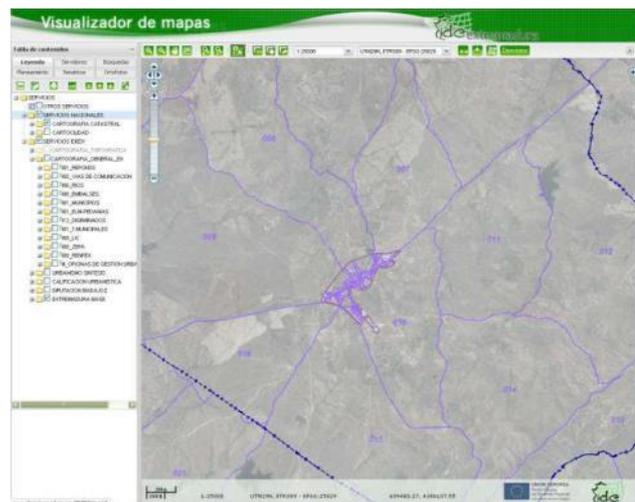


Búsqueda por (X, Y)

Para realizar la búsqueda por latitud y longitud deberemos tener seleccionado el Sistema de Referencia WGS84 y para realizar la búsqueda por coordenadas "X;Y", el Sistema de Referencia seleccionado debe ser ETRS89 UTM h29



Búsqueda por Polígono y Parcela. Nos centrará en el lugar deseado activando y superponiendo, en primer lugar, la capa de Catastro.



Búsqueda por Núcleo de Población. Nos centrará en el lugar deseado.

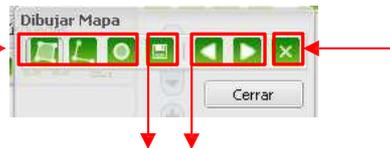
I.3.7 Dibuja mapa



Al pulsar sobre este botón se abre la caja de herramientas que nos permitirá dibujar sobre el mapa: polígonos, puntos, líneas, textos y áreas de influencia, editarlas y guardar el resultado en formato KML.

Dibujar áreas, líneas y puntos

Elimina todos los elementos



Guardar en archivo Elimina/recupera el último elemento dibujado

Línea

Estilo: continuo, punteado, raya discontinua

Color

Grosor

Superficie

Color línea exterior

Grosos línea exterior

Color relleno

Transparencia del relleno

Punto/Área de Influencia

Color

Radio

Punto

Punto/Marcador

Tipo: cuadrado, estrella, triángulo

Color

Texto

Color

Fuente

Tamaño

I.3.8 Directorio



Enlace a las Direcciones de los diferentes Servicios a nivel autonómico, regional, nacional e internacional

I.3.9 Guardar WMC



Esta herramienta permite guardar una personalización de la leyenda definida por el usuario, capas conectadas, capas activas, nivel de zoom, niveles de opacidad... en un fichero con el formato estándar

Web Map Context (WMC), para recuperarla cuando se quiera. Se encuentra ubicada dentro de la pestaña de Leyenda.

Por defecto, esta herramienta incorpora al nombre del archivo la fecha actual.

1.3.10 Cargar WMC



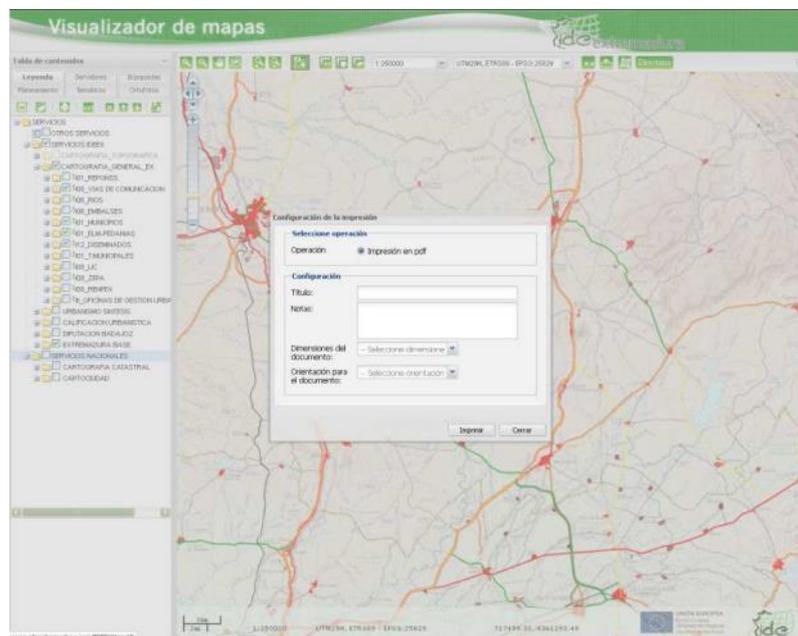
Esta herramienta permite recuperar la configuración de leyenda personal desde un fichero WMC guardado en disco. Se encuentra ubicada dentro de la pestaña de Leyenda.

Cuando se seleccione esta herramienta se abrirá una pantalla donde podrá seleccionar la ruta en la que se encuentra el WMC a cargar.

1.3.11 Impresión del mapa



Al pulsar sobre el botón de Impresión, aparece una ventana con opción de imprimir el mapa en pdf. Se encuentra ubicada dentro de la pestaña de Leyenda.



La ventana permite las siguientes opciones:

Título – Este título aparecerá en el cajetín del mapa. La longitud máxima de este campo es de 50 caracteres.

Notas – Anotaciones que se quiera aparezcan también en el cajetín del mapa. La longitud máxima de este campo es de 256 caracteres.

Dimensiones del documento -- El usuario podrá seleccionar el formato de impresión del mapa. Las dimensiones disponibles son A3 y A4.

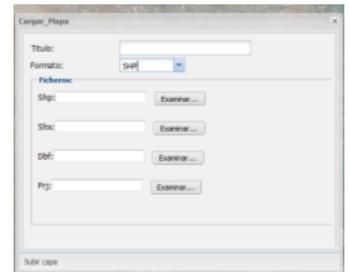
Orientación para el documento -- El usuario podrá seleccionar la orientación del documento. Se podrá elegir entre horizontal y vertical.

1.3.12 Importar Fichero

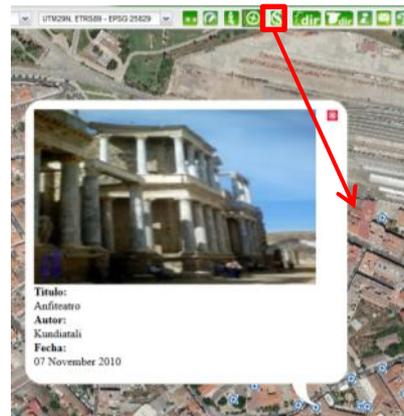
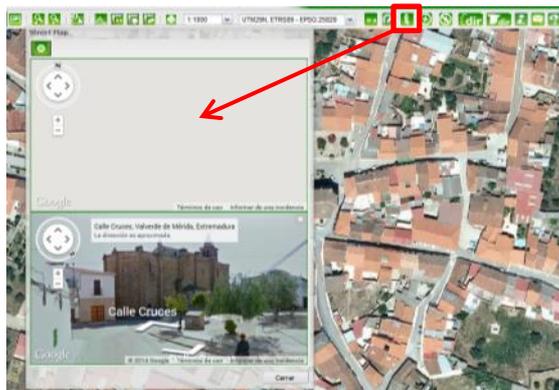


Esta herramienta permite importar un fichero en KML, GML (inferiores a la versión 3) y SHP añadiéndolo a la leyenda. Se deberá poner un nombre y como peculiaridad del fichero SHP se deberá dar la ruta de los cuatros ficheros vinculados con un fichero shp: *.SHP, *.DBF, *.SHX y *.PRJ

El fichero importado se visualiza en el mapa como una capa más, por lo que aparecerá en la leyenda colgando del nodo OTROS SERVICIOS.



1.3.13 Conexión con StreetMap y panoramio



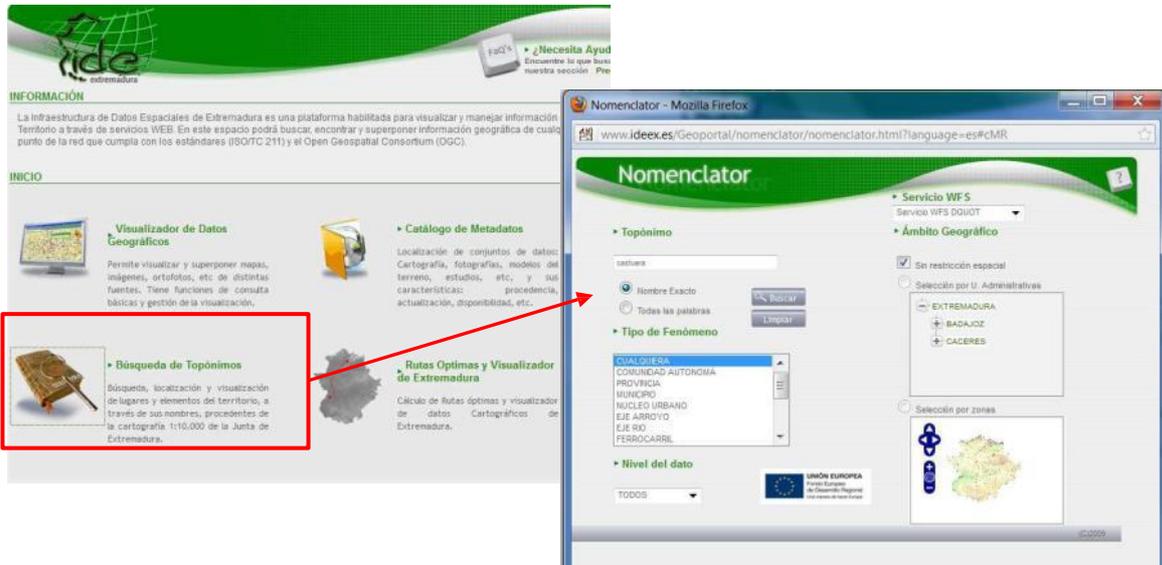
1.3.14 Interactuación con el equipo IDEEX

Existe conexión con el equipo IDEEX a través de las noticias de interés que se cuelgan o con el buzón de sugerencias.



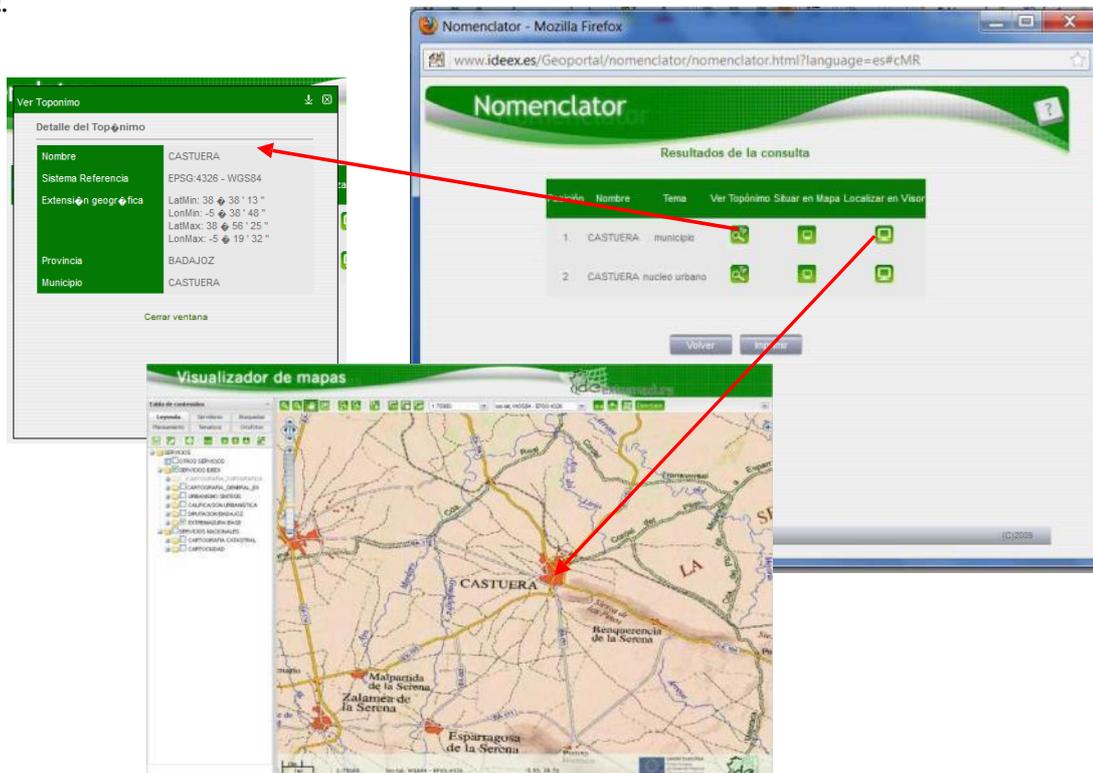
2. BÚSQUEDA DE TOPÓNIMOS

Podemos localizar nombres geográficos dentro del visualizador de datos geográficos (pag.7), o directamente desde la aplicación de búsqueda de topónimos.



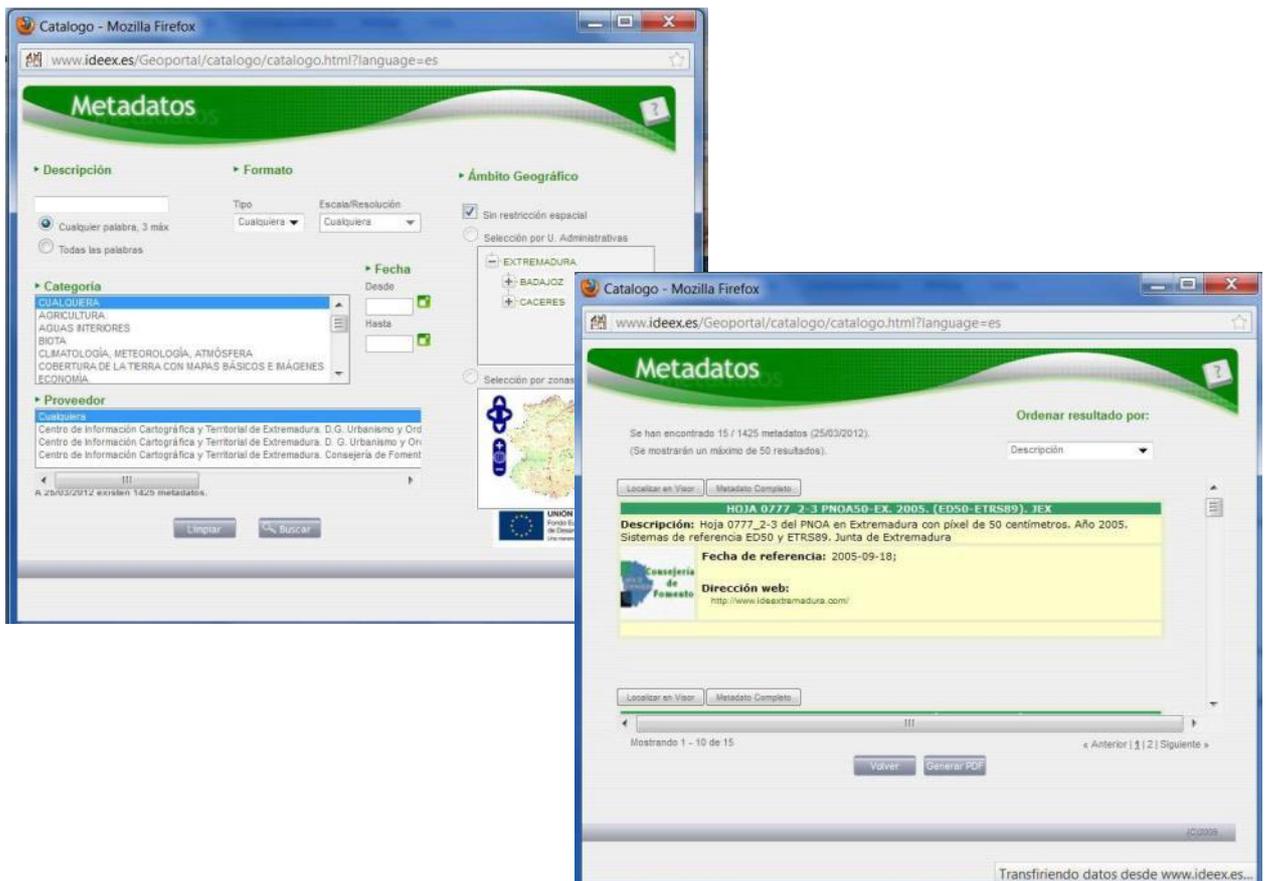
La búsqueda se puede hacer eligiendo un nombre sin ningún filtro o filtrarlo pos: tipo de fenómeno y/o ventana geográfica acercándonos con el zoom a la zona deseada.

El resultado nos permite acceder a la información del topónimo y/o localizarlo en el visualizador de la IDE.



3. CATÁLOGO DE METADATOS.

Como en el caso anterior, podemos acceder a los metadatos desde el visualizador (pag.8) o directamente desde la aplicación de Catálogo de metadatos.



Nos permitirá buscar información sólo con el nombre o parte de un nombre o hacer filtros por: tipo, escala, fecha y/o ámbito geográfico.

4. RUTAS ÓPTIMAS Y VISUALIZADOR DE EXTREMADURA

Esta aplicación es un desarrollo no estándar para visualizar información de interés de Extremadura y hacer cálculos de rutas entre puntos de interés.

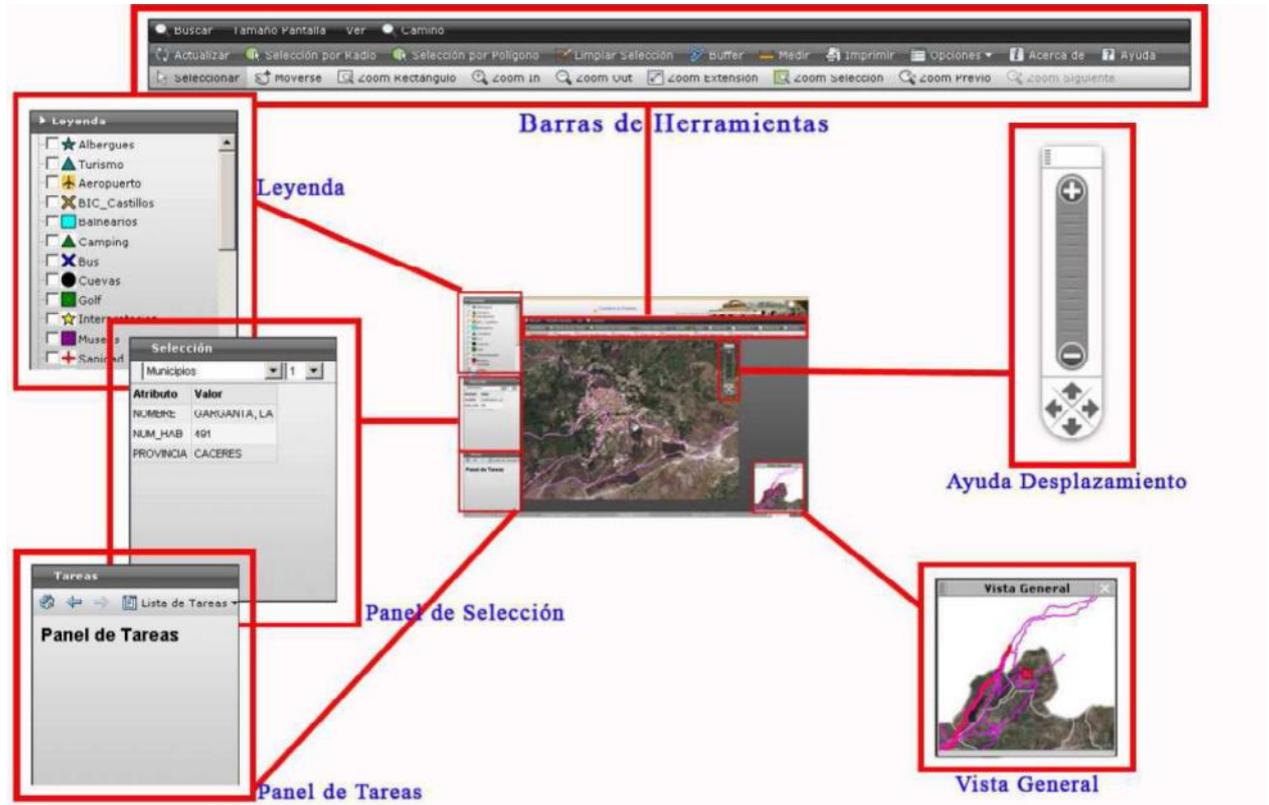
Están localizados elementos de interés, siendo los más destacados: Núcleos urbanos, vías de comunicación, hidrografía, espacios naturales... Sanidad: Hospitales y Centros de Salud.

Cultura: Castillos, Cuevas, Patrimonio de la Humanidad, Conjuntos histórico, Monumentos, Museos...

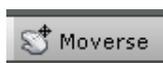
Ocio: Albergues, Balnearios, Campings, Golf

Seguridad: Bomberos, Guardia Civil, Centros Penitenciarios, Policía, Tráfico.

4.1 Funcionalidades generales



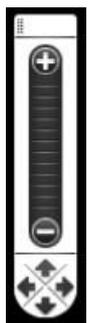
4.1.1 Desplazamiento por el mapa



Moverse

Ésta será la funcionalidad disponible por defecto.

El movimiento por el mapa lo podremos realizar tanto con el ratón como con la herramienta de ayuda para el desplazamiento destinada a tal efecto. Esta herramienta de ayuda nos permitirá un desplazamiento Norte/Sur/Este/Oeste gracias a las flechas de dirección, y un movimiento de acercamiento/alejamiento gracias a la barra/scroll y los símbolos “+” y “-”.



4.1.1.1 Desplazamiento



En el caso de que nos desplacemos con el ratón un clic nos permitirá “agarrar” el mapa y mediante un movimiento de ratón podremos desplazarlo en la dirección que deseemos.

4.1.1.2 Zoom



Para realizar movimientos de acercamiento o alejamiento utilizaremos la rueda de scroll del ratón.

El movimiento de la rueda hacia arriba nos permitirá acercar la vista del mapa, mientras que el movimiento de la misma hacia abajo provocará un alejamiento.

4.1.2 Selección

La herramienta de selección nos permite obtener información extra de los elementos que deseemos. Para ello haremos clic sobre el elemento deseado y nos aparecerá la información oportuna en el “Panel de Selección”.

En el caso de que deseemos seleccionar varios elementos se deberá mantener presionada la tecla “Control”.

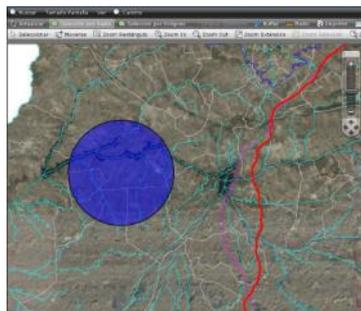
Selección	
Municipios	1
Atributo	Valor
NOMBRE	GARGANTA, LA
NUM_HAB	491
PROVINCIA	CACERES

4.1.3 Selección por Radio y por Polígono

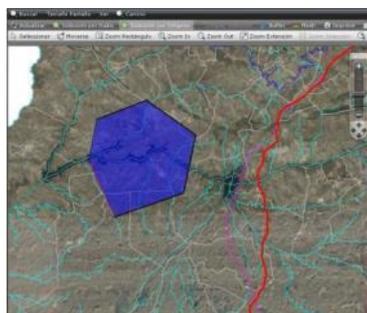


Estas herramientas de selección nos permitirán realizar una selección múltiple de los elementos que se encuentren en el interior de las formas geométricas que definamos.

Una vez seleccionada la herramienta deseada se dibujará la forma con ayuda del ratón.



En el caso de la selección por polígono, definiremos el polígono mediante una sucesión de puntos dados por nuestros clics de ratón. Para finalizar el polígono realizaremos doble-clic sobre el último punto.



En ambos casos los elementos visibles contenidos dentro del polígono serán seleccionados y sus características podrán ser visualizadas en el Panel de Selección.

4.1.4 Limpiar Selección

Una vez consultada la información oportuna se pueden deseleccionar los elementos presionando este icono.

4.1.5 Herramienta de Medida

La herramienta de medida nos permite medir tanto distancias lineales como áreas.

Con cada clic de ratón añadimos un segmento de medida lineal. Un rótulo sobre el segmento nos indica la distancia del mismo.

Para realizar la medida del área del polígono formado por los segmentos haremos doble clic en el último punto del polígono. La etiqueta con la medida del área aparecerá en el centroide del polígono.

Un resumen de las medidas realizadas aparecerá en el Panel de Tareas.



Tareas	
Lista de Tareas	
Medir Distancia	
Segmento	
Segmento 1	119.66 m
Segmento 2	291.5 m
Segmento 3	311.24 m
Total	722.4 m
Area	17673.84 m ²

4.1.6 Buscar

La herramienta de búsqueda nos permite localizar elementos que cumplan con los criterios introducidos.

Buscar

Introduzca el criterio de búsqueda.

Albergues NOMBRE LIKE

Buscar

Buscar resultados

FeatId	COD_INE	DIRECCION	ID	NOMBRE	POBI
1	10068	Ctra. Navalmoral-Jarandilla, km. 27	0	Gredos Adventure Yuste	Cuaco

4.1.7 Camino

La herramienta de cálculo de caminos óptimos nos solicita definir un origen y un destino y nos calculará la ruta más rápida o la más corta en distancia.

Una vez definidos los criterios para el calculo del camino, presionaremos el botón "Busca" y nos aparecerá a continuación la ruta detallada. En el mapa nos aparecerá representada dicha ruta.

Camino

Seleccione origen y destino

Origen
|Albergues :..|Alberjerte :..|

Destino
|Albergues :..|Parque de Monfragüe :..|

r. Ruta mas corta
r Ruta mas rapida

Ruta Detallada

- >11.7 m. PLAZA MAYOR () TORNO,EL Tiempo:0 min.
- >71.09 m. CALLE TIO PILOTE() TORNO,EL Tiempo:0 min.
- >27.06 m. TRVA FRAGUA () TORNO,EL Tiempo:0 min.
- >116.97 m. CALLE SEVERIANO SANCHEZ() TORNO,EL Tiempo:0 min.
- >118.58 m. AVDA DOCTOR AURELIO ALONSO (ACCESO A CABEZABELLOSA) TORNO,EL Tiempo:0 min.
- >83.44 m. CTRA CC-V-94 (ACCESO A CABEZABELLOSA) TORNO,EL Tiempo:1 min.
- >5.52 km. (CC-51) Tiempo:5 min.
- >12.16 km. (N-110) Tiempo:12 min.
- >88.11 m. (ROTONDA N-110) Tiempo:12 min.
- >2.7 km. (N-110) Tiempo:14 min.
- >96.39 m. (ROTONDA N-110 EX-203) Tiempo:14 min.
- >342.15 m. (N-110) Tiempo:14 min.
- >50.3 m. (ROTONDA N-110) Tiempo:14 min.
- >2.34 km. (N-110) Tiempo:16 min.
- >181.47 m. (ROTONDA N-110 CC-36) Tiempo:16 min.
- >5.99 km. (CC-36) Tiempo:20 min.
- >79.06 m. CTRA CC-V-36 (CC-36) MALPARTIDA DE PLASENCIA Tiempo:20 min.

Distancia total de la ruta: 129.98 Km. Tiempo Total: 20min